



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



## Národní šetření výsledků žáků v počátečním vzdělávání

Uživatelská příručka

## Obsah

1	Úvod .....	3
2	Uživatelský postup - klient .....	4
2.1	Přihlášení k aplikaci KLIENT .....	4
2.1.1	Informace o charakteru testu .....	5
2.1.2	Potvrzení spuštění vlastního testu .....	6
2.2	Fáze testů .....	7
2.3	Vlastní způsob práce s otázkami .....	7
2.3.1	Základní členění obrazovky .....	7
2.3.2	Pohyb mezi otázkami .....	9
2.4	Ukončení testu .....	9
2.4.1	Časový limit vyměřený na zpracování testu .....	9
2.5	Vyhodnocení certifikovaného testu .....	10
2.5.1	Oznámení výsledku testu žákovi .....	10
2.6	Ukončení aplikace .....	11
3	Modul správce – popis .....	12
3.1	Spuštění aplikace .....	12
3.2	Seznam aktuálně uložených testů .....	12
3.3	Stažení testů .....	13
3.4	Zodpovězené testy .....	14
3.5	Ukončení aplikace .....	15

## 1 ÚVOD

Tento dokument vznikl na základě Smlouvy podepsané mezi zadavatelem, Českou Školní Inspekci a dodavatelem, společností SAPCON.

Tento dokument obsahuje uživatelský a administrátorský popis aplikace Klient, jeho funkcí, obrazovek, vlastní postup přípravy testování (stahování dávek) a testování z pohledu uživatele.

Dokument je členěn na následující kapitoly:

- Uživatelský postup v prostředí Klienta pro vlastní spuštění, zpracování a ukončení testu
- Modul správce – popis

## 2 UŽIVATELSKÝ POSTUP - KLIENT

### 2.1 Přihlášení k aplikaci KLIENT

Na počítači, který je k dispozici pro provedení testu, je nainstalována aplikace pro certifikované testování. Na ploše obrazovky počítače je umístěna ikona s názvem NIQUES – testování pro spuštění testu.

Uživatel (žák) spustí aplikaci kliknutím na ikonu aplikace na ploše, nebo v Nabídce Start v podsložce

Česká školní inspekce → NIQUES – testování



Po spuštění aplikace se zobrazí základní obrazovka aplikace. Uživatel (žák) se přihlásí na počítači přihlašovacím kódem a heslem, viz Obrázek 1 - přihlašovací obrazovka

**Poznámka:** Heslo a kód budou žákům rozdány (ústřížek stránky papíru se jménem a kombinací kód/heslo) před provedením testu a po seznámení žáků se způsobem a formou testování znalostí.

### Zahájení testu

Pro zahájení testu je nutno vložit přihlašovací kód a heslo. Zadejte prosím tyto údaje a stiskněte tlačítko **OK**.

**Poznámka:** Test slouží pro statistické účely a osobní data nejsou součástí testu.

Přihlašovací kód: **DQ3NA3H9**

Heslo: **aaaa**

☒ Souhlasím se spuštěním testu

Podrobnosti o testu:

Škola: I. ZŠ Rakovník

Třída: III.B

Název testu: Pololetní test - goniometrie (úplně žlutoučký kůň pěl ďábelské ódy) 54L7

Jméno žáka: Nina VF49 Bubla

**Pokračovat** **Konec**

**Obrázek 1 - přihlašovací obrazovka**

Po vyplnění přihlašovacího kódu aplikace zobrazí v sekci Podrobnosti o testu identifikační údaje testu, které žák zkontroluje a pokud nesouhlasí, tlačítkem Konec ukončí aplikaci.

Pokud údaje souhlasí, žák doplní heslo a zaškrtně souhlas se spuštěním testu.

**Poznámka:** Souhlas vyjadřuje mj. schopnost žáka pracovat s testem na základě předchozího seznámení s formou a způsobem testování.

Stiskem tlačítka Pokračovat se dostane žák ke kontrolnímu ujištění, že jeho identifikace souhlasí a lze tedy přejít k věcné náplni testu:

**Zahájení testu**

Pro zahájení testu je nutno vložit přihlašovací kód a heslo. Zadejte prosím tyto údaje a stiskněte tlačítko **OK**.

**Poznámka:** Test slouží pro statistické účely a osobní data nejsou součástí testu.

Přihlašovací kód: **DQ3NA3H9**

Heslo: **aa**

☒ Souhlasím se spuštěním testu

**Pokračovat** **Konec**

Podrobnosti o testu:

Škola: I. ZŠ Rakovník  
Třída: III.B

**Ověření**

Jste skutečně 'Nina VF49 Bubla' a souhlasíte se spuštěním testu?

**Yes** **No** **Cancel**

Obrázek 2 - zahájení testu

### 2.1.1 Informace o charakteru testu

Po přihlášení do aplikace je žákovi zobrazena Informační obrazovka, kde si žák může opětovně zkontrolovat následujícími informace:

#### Základní informace o testu:

Informace o zaměření testu (název testu), počtu otázek a času, který je pro test vyměřen.

#### Základní informace o škole:

Žák zkontroluje název školy a třídu a předmět, ze kterého provádí certifikovaný test.

#### Osobní jméno:

Žák zkontroluje správnost svého jména a příjmení:

Informace o certifikovaném testu

Přečtěte si níže uvedené informace a **VYČKEJTE POKYNŮ PRO ZAHÁJENÍ CERTIFIKOVANÉHO TESTU.**

Teprve poté stiskněte tlačítko **Pokračovat**.

**Základní informace o testu**

Název testu: Matematika Prepilot  
Počet otázek: 12  
Délka testu: 00:02:00  
Zkušební komisař: Inspektor Prepilot

**Základní informace o škole**

Název školy: Základní škola H. Sienkiewicze s polským jazykem vyučovacím Jablunkov - Szkoła Podstawowa H. Sienkiewicza z polskim językiem nauczania Jablunkov, Školní 438, příspěvková organizace  
Třída: 6.A  
Předmět: Matematika

**Osobní údaje:**

Jméno žáka: Waller David

Pokračovat

Obrázek 3 - informace o testu

*Poznámka: Pro další postup žák vyčká na pokyn zkušební komisaře (event. učitele), který kontroluje připravenost všech žáků ke spuštění testu. Až na základě jeho pokynu žák stiskne tlačítko Pokračovat.*

### 2.1.2 Potvrzení spuštění vlastního testu

Z hlediska organizace průběhu testu je důležité, aby všichni žáci podstupující test začali s testem pracovat ve stejnou chvíli.

Z tohoto důvodu je po stisku tlačítka Pokračovat zobrazen kontrolní dialog:

### Informace o certifikovaném testu

Přečtěte si níže uvedené informace a **VYČKEJTE POKYNŮ PRO ZAHÁJENÍ CERTIFIKOVANÉHO TESTU**.  
Teprve poté stiskněte tlačítko OK.

### Základní informace o testu

Název testu: Pololetní test - goniometrie (úplně žlutoučký kůň pěl d'ábelské ódy) M86F  
Počet otázek: 3      Délka testu: 00:10:00  
Zkušební komisař: Josef Holátko

### Základní informace o škole

Název školy: I. ZŠ Rakovník  
Třída: III.B  
Předmět: Matematika Y6

### Osobní údaje:

Jméno žáka: Nina VF49 Bublá

Pokračovat

**Spuštění certifikovaného testu**

Byl Vám udělen pokyn ke spuštění certifikovaného testu?  
Stisknutím tlačítka [Ano] dojde k zahájení certifikovaného testu.

Yes No

**Obrázek 4 - kontrolní dialog pro spuštění testu**

Pokud žák stiskem tlačítka Pokračovat nevyčkal na pokyn zkušebního komisaře/učitele, dostává tímto dialogem možnost napravit svůj postup.

Teprve potvrzením Ano/Ne v tomto dialogu žák spustí vlastní test s otázkami.

*Poznámka: text tlačítek (Ano/Ne, Yes/No) je závislý na nainstalované jazykové verzi operačního systému Windows, v aplikaci jej nelze ovlivnit.*

## 2.2 Fáze testů

Samotné testování žáka se skládá ze tří sekcí: z úvodní ankety, která žáka zároveň uvede do práce s testovými otázkami, samotného certifikovaného testu z uvedeného předmětu a ze závěrečné ankety, kde bude žák požádán o zpětnou vazbu na provedené testování.

Princip práce s testovými otázkami je pro všechny tři sekce shodný, mezi jednotlivými částmi se žák vrací zpět na obrazovku s identifikačními informacemi a vyčká na spuštění další fáze pokynu zkušební komisaře/ učitele.

## 2.3 Vlastní způsob práce s otázkami

Po potvrzení dialogu popsaného u předchozího obrázku žák přistupuje k vlastnímu provedení testu.

### 2.3.1 Základní členění obrazovky

Obrazovka pro zodpovídání otázek je rozdělena na několik částí, které jsou označeny červeným znakem s číslem:

1. v levém sloupci je zobrazena číselná řada otázek, modrou barvou je podsvíceno číslo otázky, která je aktuálně zobrazena. Čtvereček vedle čísla otázky signalizuje černou barvou, že žák otázku prošel a odpověděl na ni, prázdná políčka ukazují otázky, které ještě na odpověď čekají.

*Poznámka: Vyplnění či nevyplnění odpovědi však v dané chvíli neříká nic o správnosti odpovědi!*

2. v prostřední části obrazovky je prostor pro volbu odpovědí, žák zaškrtnutím vybírá jednu nebo více odpovědí z předložených variant dle instrukcí v otázce – pokud je pouze jedna správná odpověď, nemá žák možnost vybrat více možností odpovědi.

3. v dolní části obrazovky je informace o času, který je na test vyhrazen a o času, který uplynul od spuštění testu – ukazatel času je zobrazen pouze u certifikovaného testu, nikoliv u tutoriálu a závěrečné ankety.

*Poznámka: Okamžikem spuštění testu se rozumí přechod k otázkám, nikoliv kontrolní dialogy z předchozích obrazovek. Jako mnemotechnickou pomůcku lze vysvětlit žákům, že oba ukazatele („teploměry“) by se měly posouvat zhruba stejně, s mírným předstihem dolního ukazatele (počet zodpovězených otázek). V takovém případě žák využívá čas k promyšlení odpovědi a zároveň není nadbytečně stresován nedostatkem času na zbývající část testu.*

Horní polovina obrazovky je rozdělena na dva pásy a to dle varianty (charakteru) otázky. Následující obrázek zobrazuje variantu s otázkou a doprovodným obrázkem k otázce:

4. otázka,

5. doprovodný obrázek k otázce.

č. Otázka číslo 1

1. Označ zvíře

2. Krabice

3. Krab

4. Had

5. Hadice

Průběh testu

Zbývající čas: 0:051 z 0:10:0

Zodpovězeno: 1 z 3

Další

Obrázek 5 - testová otázka s obrázkem

Druhou variantou horní poloviny obrazovky – viz následující obrázek – je rozložení

4. pole s vysvětlujícím textem

5. znění otázky.



č.	Otázka číslo 2
1	<input type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/> Z následujících možností vyberte kočkovitou šelmu
3	<input type="checkbox"/>
	<b>4</b>
	Vyberte kočkovité zvíře <b>5</b>

Obrázek 6 - testová otázka

### 2.3.2 Pohyb mezi otázkami

Žák se může mezi otázkami různě pohybovat, může pracovat dle stanoveného pořadí nebo se průběžně vracet k dosud nezodpovězeným otázkám. Pokud žák neumí otázku zodpovědět či si není jist odpovědí, může otázku přeskočit použitím tlačítka Další, může se vrátit použitím tlačítka Předchozí, případně může přejít na jinou otázku dvojitým kliknutím na číslo otázky v levém sloupci obrazovky.

*Poznámka: Vhodnou metodu použitou pro průběh zodpovídání otázek může v závislosti na zvyklostech třídy žáků vysvětlit či doporučit učitel.*

## 2.4 Ukončení testu

Na zpracování testu je vymezený časový prostor, se kterým je žák seznámen v úvodní části spuštění aplikace.

### 2.4.1 Časový limit vyměřený na zpracování testu

Před uplynutím časového limitu vymezenému na test aplikace upozorní žáka na zbývajícím čas změna zabarvení grafického ukazatele již spotřebovaného času:

č.	Otázka číslo 2
1	Z následujících možností vyberte kočkovitou šelmu
2	
3	
Vyberte kočkovité zvíře	
<input type="radio"/> Krabice <input checked="" type="radio"/> Lev <input type="radio"/> Pes <input type="radio"/> Hadice	

Průběh testu

Uplynulý čas: 0:01:02 z 0:02:00 Zbývá: 0:58

Zodpovězeno: 2 z 3

Předchozí

Další

Ukončit test

**Obrázek 7 – zobrazení zvýrazněného časového limitu**

Po uplynutí celkového časového prostoru na vlastní zpracování certifikovaného testu je test ukončen.

V případě vstupní ankety a závěrečné ankety nebo pokud chce žák ukončit vlastní zpracování certifikovaného testu před časovým limitem, stiskne tlačítko Ukončit test.

## 2.5 Vyhodnocení certifikovaného testu

Žák bude mít výsledek testu k dispozici vždy až po uplynutí časového limitu testu, tedy bez ohledu na to, zda ukončil provádění testu před uplynutím lhůty či stanovenou dobu využil plně.

### 2.5.1 Oznámení výsledku testu žákovi

Po provedení certifikovaného testu a závěrečné ankety a po doběhnutí časového limitu, vymezeného na test, bude žákovi zobrazen výsledek testování:

#### Shrnutí výsledků:

Uprostřed obrazovky je zobrazena tabulka s výsledky testu, která informuje o celkovém poměru správných a chybných odpovědí. Další pole zobrazují počet správných / počet chybných odpovědí z jednotlivých kategorií testovaného předmětu.

#### Detail otázky s odpovědí:

Následuje seznam všech otázek spolu s jejich vyhodnocením. Na levém sloupci je graficky vyznačen celkový výsledek a vpravo pak pod sebou vyhodnocení jednotlivých otázek.

Zelenou barvou jsou označeny otázky se správnou odpovědí, červenou barvou otázky s chybnou odpovědí nebo nezodpovězené. Modře orámováno je číslo otázky, která je vlevo zobrazena s detailem otázky, obsahující název otázky a vyznačené odpovědi.

Příklad správné odpovědi je na následujícím obrázku:

## Výsledky testu

Prohlédni si, prosím, svoje výsledky testu.

Zeleně jsou označeny správné odpovědi. Nesprávně zodpovězené otázky jsou označeny červeně.

Počet správně zodpovězených otázek		Počet nesprávně zodpovězených otázek	
9		3	
Aritmetika	Geometrie		Matematika
2 / 2	3 / 0		4 / 1
Seznam otázek	Detail otázky		
1.	Otázka č.1		
2.	Jaký je výsledek výpočtu $14 + 12 : 4 = ?$		
3.	A	24	
4.	B	20	
5.	C	17	
6.	D	12	
7.	E	7	
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
Seznam otázek	Detail otázky		
1.	Otázka č.2		
2.	Které číslo patří do rámečku, aby rovnost platila?		
3.	$16 - \square = 12$		

Pokračovat

Pokračovat

Obrázek 8 – zobrazení správné odpovědi

Příklad chybné odpovědi je zobrazen na dalším obrázku:

Seznam otázek	Detail otázky	
1.	Otázka č.2	
2.	Které číslo patří do rámečku, aby rovnost platila?	
3.	$16 - \square = 12$	
4.	A	2
5.	B	4
6.	C	5
7.	D	8
8.	E	28
9.		
10.		
11.		
12.		

Obrázek 9 – zobrazení chybné odpovědi

Po seznámení s výsledky všech otázek žák ukončí obrazovku „Výsledky testu“ kliknutím na tlačítko Pokračovat a potvrzením dialogu.

## 2.6 Ukončení aplikace

Ukončení aplikace testování je automatické. Jakmile žák ukončí prohlížení výsledků, je informován o odesílání výsledků na server a po potvrzení informace o úspěšném odeslání je celá aplikace Klient ukončena.

### 3 MODUL SPRÁVCE – POPIS

Aplikace NIQUES – administrace slouží ke správě testovacích dávek na stanici a pro případné zobrazení vyplněných testů. Na stanici je automaticky nainstalována spolu s klientem pro testování.

#### 3.1 Spuštění aplikace

Administrátorskou aplikaci lze spustit z nabídky všech programů Start v podsložce Česká školní inspekce odkazem NIQUES – administrace.



NIQUES - administrace

Aplikace po spuštění zobrazí přihlašovací obrazovku, do které se uživatel – administrátor přihlásí dle své školy.

Obrázek 10 – logovací okno administrativní aplikace

#### 3.2 Seznam aktuálně uložených testů

Aplikace je po korektním přihlášení otevřena na záložce Seznam aktuálně uložených testů, ve které jsou zobrazeny všechny testovací dávky na stanici – u každého testu je uvedeno ID, které je zároveň přihlašovacím Id testu (přihlašovací kód do Klienta), jméno žáka a základní identifikace testu.

Nastavení aplikace

Seznam aktuálně uložených testůSeznam zodpovězených testů

Id testu	Jméno žáka	Název testu	Třída	Školní rok
BIKGB	Jana Pěkná	Matematika Base	(doplnit název)	2011/2012
MIJRM	Hana Bílková	Matematika Base	(doplnit název)	2011/2012
MQNUZ	Blanka Picková	Matematika Base	(doplnit název)	2011/2012
UNYTT	Jan Vintr	Matematika Base	(doplnit název)	2011/2012

☒ Vymazat aktuální sady testů
 

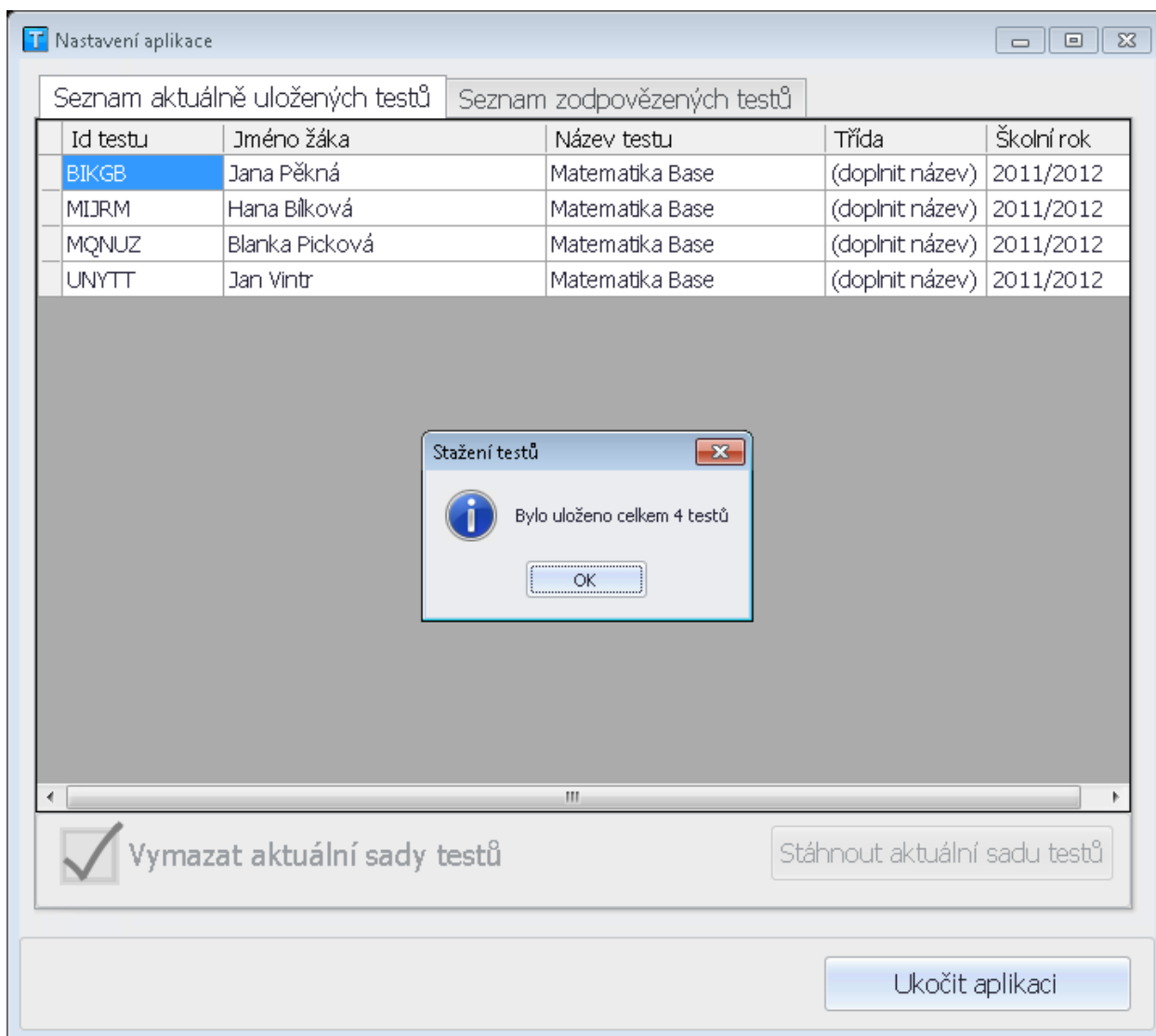
Stáhnout aktuální sadu testů

Ukočit aplikaci

Obrázek 11 – zobrazení stažených testů

### 3.3 Stažení testů

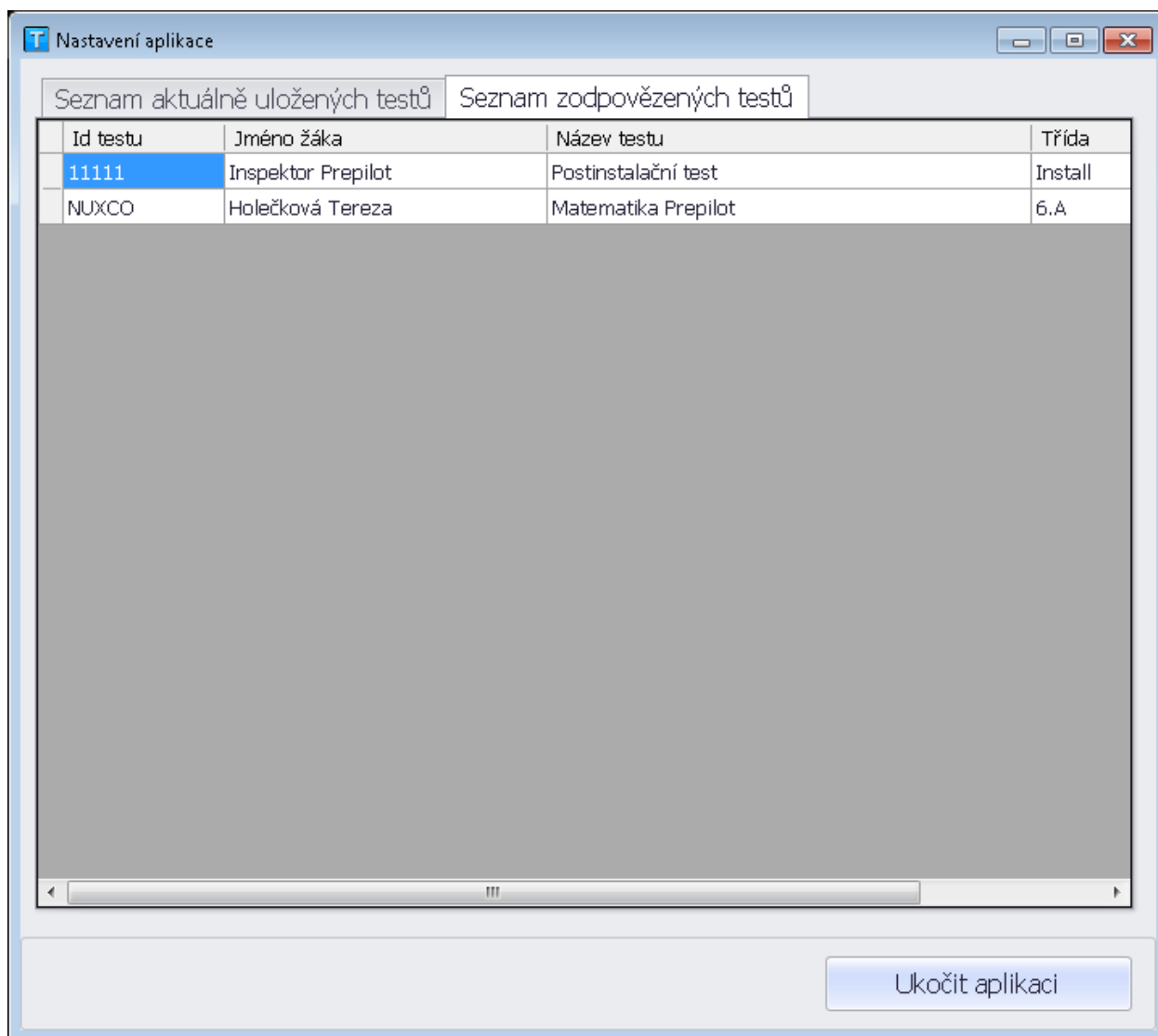
Stažení nových testů ze vzdáleného serveru lze spustit pomocí tlačítka Stáhnout aktuální sadu testů – aplikace dle přihlášeného administrátora rozpozná příslušnou školu a stáhne sadu testů pouze pro žáky dané školy a zobrazí informativní hlášení o počtu stažených testů. Pokud je zároveň zaškrtnuta volba Vymazat aktuální sady testů, zůstanou na stanici pouze nově stažené testy, stávající jsou odstraněny.



Obrázek 12 – zobrazení zprávy o úspěšném stažení dávky

### 3.4 Zodpovězené testy

V záložce Seznam zodpovězených testů jsou zobrazeny všechny zodpovězené testy na dané stanici.



**Obrázek 13 – zobrazení všech hotových testů na lokální stanici**

Všechny testy se před odesláním zase zašifrují a uloží se jako jeden XML soubor per test do složky Delivery, která je jako podadresář složky kde je uložena aplikace (typicky C:\CSI\NIQES – testování\Delivery). Pozor! Tato složka je rovněž skrytá, takže pokud uživatel nemá povoleno zobrazení skrytých složek a souborů tak ji neuvidí a její název je nutno do Windows Exploreru zadat ručně.

### 3.5 Ukončení aplikace

Aplikace je ukončena po stisknutí tlačítka Ukončit aplikaci, které je na obou záložkách.